

季彩陣

-SEASONAL QUARTET-

四季色彩的ボードゲーム

参戦人数：2～4人

遊戯時間：凡そ20分～

▼内容物

- ・巫女パネル 4種
- ・トライアングルタイル
単色 4種 *2枚 混色 8種 *3枚
朔月 *3枚 計 35枚
- ・マナ 20個

■おはなし

季節と秩序を司る、偉大なる「時間の女神」。
女神に仕える「花家」「月家」「雪家」御三家だったが、
先の女神後継選出戦の折、新たに、空間を支配する第四勢力
「風家」の存在が明らかとなった。

大掛かりな組織改編が進むなか、船頭なき混乱を治めるため、
「時空」を管理する象徴、女神を立てる運びとなった。

あなたは、運命を司る資質をもつ上級士官。
巫女と共に「季彩陣」を制し、初代「時空の女神」の座を獲得せよ。

■季彩陣 概要

- ・担当巫女の季節領域をいい感じに広げていく陣取りゲームです。
- ・場のひとつなぎのタイル枚数に応じて、最終得点を計算します。
- ・各巫女はそれぞれ独自の能力を有し、マナを消費して発動できます。
- ・タイルがなくなったらゲーム終了、得点を計算し順位を決定します。

■遊戯のナガラ

【00】準備

- ・まず、各人の担当巫女を決めます。
- ・担当の巫女パネルを「巫女」面を表にして、手元に置いておきます。
- ・マナを1箇所に集めます。
これを「ファウンテン」と呼びます。
- ・全員マナを1つずつ得ます。
- ・月巫女担当プレイヤーは、月蝕パネルを3枚手元に置きます。
- ・タイルをよくシャッフルし、伏せて山札にします。
これを「ソース」と呼びます。
- ・ソースから1枚めくり、フィールドの中央に接地します。
このタイルで、最も面積が大きかった季節の巫女がスタートプレイヤーです。
スタートプレイヤーから、時計回りに進行します。
- ・ソースの脇に、上からタイルを3枚、表にして置いておきます。
これを「パレット」と呼びます。



【01】巫女フェイズ

- ・巫女パネル記載の能力を、マナを消費して発動できます。
- ・使用したマナは、ファウンテンに戻ります。
- ・能力は、マナが続く限り、いくつでも好きな順に使用可能です。
※ただし、花巫女が「蕾」でキープし続けられるタイルは2枚まで

★季節解放

- ・巫女フェイズの開始時に、5マナ消費することで、「季節解放」することができます。
- ・巫女パネルを裏返し、解放時能力を発動します。
- ・パネルを表に戻したり、表面の能力を使用することはできなくなります。
- ・ゲーム終了までに季節解放しておくと、
最終得点計算時にボーナス補正がかかります。

「季節解放」はメリットも大きい一方、解放後は立ち回りのスタイルが大きく変化するため、どのタイミングで「季節解放」を狙うのか、が、季彩陣を制するための、大事なポイントとなってきます。



裏面へ

【02】 接地フェイズ

- ・パレットの中から、好きなタイルを1枚、フィールドに接地します。
- ・ただし、タイルは、フィールド上の季節と共通の辺で隣接するように置く必要があります。
- ・接地は強制ですが、パレットに接地可能なタイルが1枚もない場合、パレットから任意の1枚をソースの下に戻し、ソースから1枚補充します。補充しても接地できなかった場合は、接地はスキップとなります。
- ・タイル接地時に、ファウンテンからマナを獲得できます。
自分の季節を含むタイルを接地：2 マナ
自分の季節のみの単色タイルを接地：3 マナ

※自分の季節を含まないタイルを接地しても、マナは得られません。
※ファウンテンが枯渇してしまった場合、それ以上のマナを得ることはできません。



【03】 エンドフェイズ

- ・マナが6以上ある場合、5つになるようにファウンテンに戻します。
- ・パレットが3枚になるようにソースの上から補充します。
- ・次は、時計回りに、左隣のプレイヤーのターンとなります。

【xx】 遊戯終了

手順【01】～【03】を繰り返し、ソースのパネルがなくなったらゲーム終了です。

フィールドのエリアをカウントし、得点計算します。

※終了時、花巫女担当がキープしたままのパネルがある場合、孤立したエリアとしてフィールドに接地しておきます。

★得点計算

- ・同じ季節でひとつなぎになっているタイルの枚数がエリア数となります。
- ・単色のタイルは2エリアとして換算します。

1 エリア：0 pt

2 エリア：1 pt

3 エリア：2 pt / 季節解放時 3 pt

4 エリア：3 pt / 季節解放時 4 pt

5 エリア以上：5 pt (固定)

最大エリア面積の季節：5 pt (複数人いた場合、全員に加算)

最多エリア数の季節：5 pt (複数人いた場合、全員に加算)

見事最多得点となった巫女担当の勝利となります。

新生「時空の女神」の誕生です！

▼クレジット

direction/game design：あやの

illustrations：ぎょん

presented by **CERTiA**

<http://elcode.net/certia/>
certia@elcode.net

内容品の不足などありましたら上記アドレスまで。
ご意見ご感想もお待ちしております！